

Mes contacts

Téléphone: 06 35 71 99 84
Email: mardouv2@gmail.com
Portfolio: <https://vesanerie.fr>

Langues parlées:

Français, Russe, Anglais

Valentin Mardoukhaev

Designer graphique formé aux beaux-arts et à l'animation, je conçois des visuels pour le print, le digital et les réseaux sociaux. Curieux et technique, je travaille avec ComfyUI et j'ai développé ma propre app de génération d'images, en plus des outils créatifs traditionnels. Je produis aussi du contenu short-form sur TikTok et je suis attentif aux trends et aux codes des plateformes sociales.

Apprenant rapide, basé à Paris 15 et disponible immédiatement, je cherche à mettre mon sens artistique au service de projets créatifs orientés performance digitale.

Les outils

- IA générative visuelle : ComfyUI
(workflows avancés, ControlNet, LoRA),
Midjourney, Runway. Développement d'une
app personnelle de génération d'images.
- Suite Adobe (Photoshop, After Effects,
InDesign)
- Affinity Designer
- Logic Pro (sound design et composition)
- Claude Code (multi agents + Skills)
- Impression (magazine, flyers etc...)

Mon Expérience

Création de Contenu & Réseaux Sociaux

Réalisation de vidéos short-form (Reels/TikTok),
storytelling visuel, montage et engagement
communautaire.

<https://www.tiktok.com/@culture.hot.mag>

Gesturo.art - Création d'une plateforme de dessin assistée par IA

Conception et développement complet d'une
application multiplateforme (web, desktop, mobile)
destinée aux dessinateurs : génération de poses de
modèles vivants par IA, outils d'entraînement au
croquis et système communautaire.

Direction artistique, UX/UI, frontend, backend
serverless, intégration IA (ComfyUI). Projet pensé,
conçu et livré en autonomie.

<https://gesturo.fr> — démo générateur : <https://gesturo-imagegen.pages.dev>

Mes compétences

- Identité visuelle & bases du branding
- Contenu pour les réseaux sociaux
- Mise en page éditoriale & magazine
- Illustration & storytelling visuel
- Animation stop-motion
- Développement de concepts créatifs
- Conception produit & projets en
autonomie (de l'idée à la mise en ligne)

Formation

- 2024 - 2026 : Master en Art -
Spécialisation Animation & Marionnette,
TALM Angers (France)
- 2022 - 2023 : Licence, École Européenne
Supérieure d'Art de Bretagne (EESAB),
Lorient

Design Graphique - Équipe Esport de Jeu Vidéo

Conception de maillots et d'assets visuels. Travail
sur l'identité visuelle et la déclinaison sur formats
digitaux.

Design Graphique - Brand Visual Charpentier (Perth, Australie) Janvier 2026

Conception complète de la charte graphique d'une
entreprise de charpenterie : identité visuelle, logo,
déclinaisons sur supports print et digitaux.

Décors pour film d'animation - Stop-Motion

Expérience professionnelle au sein d'un studio
d'animation en stop-motion sur le long-métrage
primé au César "Sauvages" de Claude Barras
(César du Meilleur Film d'Animation).

Impression - Magazine Culture Hot Mag

Création complète d'un magazine de l'écriture à la
mise en page, aux illustrations autour de divers
sujets (clown, skate, etc...)